



PROIECT

Hr. 28 / 25.04.2019

HOTARARE

-pentru modificarea HCL nr. 2/2019 privind aprobarea utilizarii excedentului bugetar al anului 2018 in anul 2019

Consiliul local al orasului Rupea, intrunit in sedinta publica ordinara in data de 25.04.2019

Avand in vedere initiativa primarului orasului Rupea, raportul de specialitate al compartimentului contabilitate din cadrul aparatului de specialitate al primarului prin care se solicita modificarea HCL nr. 2/2019 privind aprobarea utilizarii excedentului bugetar al anului 2018 in anul 2019

Potrivit prevederilor Legii Finantelor Publice nr.273/2006 , cu modificarile si reglementarile ulterioare si prevedederile OMFP nr. 3809/2018 pentru aprobarea normelor metodologice privind incheierea exercitiului bugetar al anului 2018,

In temeiul art. 36 alin.4 lit. C, art. 45 si art. 115 lit b din legea nr. 215/2001 privind administratia publica locala, republicata cu modificarile si completarile ulterioare:

HOTARASTE:

Art.1. –Art. 1 la HCL nr. 2/2019 privind aprobarea utilizarii excedentului bugetar al anului 2018 in anul 2019 se modifica si va avea urmatorul cuprins:

“Se aproba utilizarea excedentului bugetar al bugetului local al anului 2018 in anul 2019 in suma 5.658.990,52 lei dupa cum urmeaza :

- 4.173.990,52 lei – pentru acoperirea temporara a golurilor de casa
- 1.485.000 lei - pentru finantarea obiectivelor de investitii”

Art. 2 – Art. 2 la HCL nr. 2/2019 privind aprobarea utilizarii excedentului bugetar al anului 2018 in anul 2019 se modifica si va avea urmatorul cuprins

“Se aproba utilizarea excedentului bugetar al bugetului activitatilor finatate integral din venituri proprii al anului 2018 in anul 2019 in valoare de 662.544,36 lei, astfel:

- 502544,36 lei pentru acoperirea golurilor de casa
- 160.000 lei pentru finantarea obiectivelor de investitii”

Art. 3 – Cu aducerea la indeplinire a prezentei se insarcineaza primarul orasului Rupea.

PRIMAR

Ec. Bardas Nicolae Liviu



vizat pentru legalitate
Secretarul orasului Rupea
jr. Ioana Madalina Roman