



**H O T A R A R E A nr. 106**  
**Din 19.12.2024**

*Pentru* modificarea HCL nr. 63/30.07.2024, art. 1 pct. 1 privind atestarea apartenenței la domeniul privat a unor imobile

Consiliul Local al orasului Rupea intrunit in sedinta publica ordinara din data de 19.12.2024  
Avand in vedere raportul de specialitate ale compartimentului fond funciar din cadrul Aparatului de specialitate al primarului orasului Rupea, precum si Raportul de aprobare al primarului orasului Rupea

Vazand documentatiile cadastrale intocmite de SC HIGH VISION SRL

In conformitate cu prevederile

Art. 41 alin (5.2) din Legea 7/1996, republicata cu completarile si modificarile ulterioare  
Art. 876 Cod Civil

In temeiul art. 129 alin.2 lit. b , alin 4 lit f și alin 10 lit a precum si art. 139 alin. 1 si alin. 3 lit. g din ORDONANȚĂ DE URGENȚĂ nr. 57 din 3 iulie 2019 privind Codul administrativ

**H O T A R A S T E :**

**Art. 1** – - Se Se aproba modificarea HCL nr. 63/30.07.2024, art. 1 pct. 1 privind atestarea apartenenței la domeniul privat a unor imobile, care va avea urmatorul cuprins:

Nr. crt.	Nr. top	Localitate	Denumire	Suprafata mp.
1	3080/1/8/2	Rupea	Curți constructii	6047 mp.

Conform documentatiei cadastrale intocmite de SC HIGH VISION SRL, care face parte integranta din prezenta hotarare.

**ART. 2** Se aproba dezlipirea suprafetei de 6047 mp , aferenta imobilului mentionat la art. 1 , din suprafata totala de 22.206 mp inregistrata in CF nr. 101900 Rupea, proprietatea orasului Rupea, conform documentatiei cadastrale intocmite de SC High Vision SRL. care face parte integranta din prezenta hotarare.

**ART. 3** Cu aducerea la indeplinire a prezentei Hotarari se insarcineaza Primarul Orasului Rupea, care va semna toate documentele necesare.

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ**

**ȘOANCĂ NICOLAE**

**CONTRASEMNEAZA**

**Secretar General U.A.T.**

**jr. Ioana Madalina Roman**

CVORUM:

DIFUZARE:

Nr. consilieri	Prez.	Abs	Vot			1 ex. Institutiei Prefectului 1 ex. Dosar sedinta 1 ex. Mapa primar 1 ex. Afisare.
			P	Î	A	
15	14	1	14	-	-	